

**eSPORTS  
LUDWIGSBURG**



**eLB Guide**

Stand: 02.03.2018

# How to belong to eSports Ludwigsburg

Ein Ort, an dem man sich zum gemeinsamen Spielen trifft.  
Und das auch wettkampforientiert.

Neben dem gemeinsamen Interesse stehen in unserer stetig wachsenden Gemeinschaft Respekt, Vielfalt, Selbstverwirklichung und Spaß im Fokus. Wir freuen uns immer über Interessierte, Diskussionsfreudige, neue Gesichter und festen Zuwachs. Sei es, um einfach Teil von uns zu sein und mit anderen bekannten Gesichtern zocken zu können oder um uns mit eigenen Ideen zu unterstützen und diese zu verwirklichen, die AG auszubauen und größer werden zu lassen. Außerdem gibt die eSports-Szene noch so viel mehr als nur fünf Games her. Vor allem hier sind wir offen für Vorschläge und nehmen Hilfe dankbar an.

## W O ~ W A N N ~ W I E

Derzeit trifft sich die gesamte AG wöchentlich (mittwochs ab 18 Uhr) in den Räumen der PH (5.207 & 5.210). Die AG-Treffen sind generell open-end, dauern aber meistens zwischen zwei bis drei Stunden, je nach Lust und Laune. Die Treffen geben uns die Möglichkeit, Dinge persönlich mit allen oder manchmal auch einzelnen Mitgliedern zu besprechen, Aktionen zu organisieren und über neueste Entwicklungen zu informieren – aber natürlich auch zum Trainieren, Improven und zusammen Zocken!

Je nach Interesse der Mitglieder treffen wir uns auch ab und an ungezwungen zu weiteren Aktionen: Kneipentour, Billiard, Kino, Filmabend, Freizeitpark, Lasertag, Weihnachtsmarkt, Theateraufführung. Wie vieles andere auch hier immer unter dem Motto „Alles kann, nichts muss“.

100% Tryhard gibt es bei uns wohl kaum. Aber auch an den eigenen Rechnern von zuhause aus spielen wir gern gemeinsam – denn dafür sind die Onlinegames ja ausgelegt.

## U N S E R E S T R U K T U R

Wir haben uns eine klare Struktur erarbeitet. Das schließt auch unsere Organisation mit Aufgaben, Verantwortlichkeiten und Ansprechpartnern mit ein. Ein entsprechendes Organigramm findet sich in unserer SocialGroup auf der Plattform BAND.us (siehe §Kommunikation).

Du wirst feststellen, dass wir mit einem Leiterteam und einem Orgateam, welches die Arbeitsbereiche abdeckt, arbeiten. Hierfür haben wir wöchentliche TS-Besprechungen festgesetzt, an denen die Mitglieder der Teams teilhaben.

Bei jeglichen Anliegen darf diesen Besprechungen jeder beiwohnen, die Protokolle dieser Besprechungen werden regelmäßig bei BAND veröffentlicht.



Über Partizipation unserer Mitglieder und einem Interesse an einem besseren eSports Ludwigsburg (eLB) dieser freuen wir uns immer. Daher gilt: Unsere Struktur ist zwar klar, aber nicht in Stein gemeißelt. Jeder kann und darf sich nach seinem eigenen Interesse bei uns einbringen, und sei es „nur“ mit Verbesserungsvorschlägen.

Wir sind immer offen bei Problemen, Verbesserungsvorschlägen oder ähnlichem. Vieles bespricht man am Besten persönlich, wir freuen uns wenn ihr auf uns zukommt. Dennoch kann es auch zu Situationen kommen, in denen man Gedanken nicht öffentlich/persönlich besprechen möchte. Für anonymes Feedback haben wir uns ein Profil bei der Plattform Tellonym eingerichtet. Der Link findet sich bei BAND.us. Wer uns dort anonym Feedback geben möchte, muss sich nicht registrieren oder ähnliches. Feedback wird dort erst öffentlich sichtbar, sobald wir dieses (ebenfalls öffentlich) beantworten. Voraussetzung dafür ist, dass das Feedback ernsthaft, konstruktiv und nicht ausschließlich persönlich ist. Es wurde bei BAND.us ein Fotoalbum, namens Feedback-Ecke eingerichtet, in dem entsprechende Feedbackscreenshots hochgeladen werden.

## K O M M U N I K A T I O N

Um den AG-Alltag organisieren und koordinieren zu können, nutzen wir eine SocialGroup-Plattform namens BAND.us. BAND bietet einen Newsfeed mit der Möglichkeit Umfragen u.ä. zu erstellen, Fotoalben, Chatrooms und einen Kalender. Regelmäßiges Einloggen, Posts sichten und reagieren sorgt dafür, dass ihr alles Relevante mitbekommt. Bitte meldet euch zu den eingetragenen Veranstaltungen immer an/ab, sodass wir möglichst genau planen können. Band ist als Webapp und als Smartphoneapp verfügbar. Den Invitelink erhältst du von deinem Buddy.

Es lohnt sich, vor allem beim ersten Login den gesamten Newsfeed (der immer wieder aufgeräumt und komprimiert wird) einmal durchzuscrollen und die Posts zu lesen.

Um auch abseits der AG-Treffen ingame oder bei Besprechungen verbunden zu sein, haben wir einen eigenen TS-Server, den du durch Eingabe des Servernicknames *eSportsLB* erreichst.

Für spontane Inhouse-Verabredungen, Campustreffen oder Memeschleudern gibt es eine Whatsapp-Gruppe. Melde dich gern, wenn du hinzugefügt werden möchtest.

Ingame gibt es Clubs und/oder Freundeslisten, denen du hinzugefügt werden kannst und so einfach Teampartner findest.

Unsere Website [esports-ludwigsburg.de](http://esports-ludwigsburg.de) dient als Anlaufstelle für alle Interessierten und bündelt die grundlegenden Informationen. Über unseren Blog kündigen wir größere Entwicklungen an, teilen Erfahrungsberichte und schreiben über verschiedene Themen aus der Welt des eSports/Gaming.

Zudem sind wir natürlich bei Social Media auf Facebook, Twitter und Instagram vertreten. YouTube und Twitch sollen nach und nach mit Inhalten gefüllt werden. Die entsprechenden Links findest du auf unserer Website.



## G A M E S

Für League of Legends besteht bei uns die größte Community, mit diesem Game wurde die AG gegründet. Wir nehmen nun zum dritten Mal mit einem Team an der UniLiga teil. Hier werden wöchentlich Matches gegen andere

studentische Teams aus ganz Deutschland ausgetragen. Spieler der UniLiga müssen studieren – andere Turnierinteressierte können aber bei freien Turnieren antreten.

StarCraft II ist ein lockeres bzw. flexibles Angebot. Alternativ können nach Lust und Laune aber auch Heroes of the Storm oder World of Warcraft gespielt werden.

Overwatch\* ist bei uns im letzten Semester neu gestartet, der Plan ist es, ein eigenständiges Team für die UniLiga aufzustellen zu können.

FIFA\* befindet sich stark im Aufbau bei uns – hier wird sich im Laufe des neuen Semesters hoffentlich einiges tun.

Hearthstone kam dieses Semester neu dazu. Teilnehmen und Mitgestalten jederzeit erwünscht.

Sämtliche Games, die nicht mit einem Stern markiert wurden, können an unseren Hochschulrechnern gespielt werden. Hierfür ist es erforderlich, einen USB3.0-Stick mit sämtlichen Spieldateien (inkl. Client) mitzubringen. Es reicht im Normalfall aus, diese vom eigenen PC auf den Stick zu kopieren.

Im Fall von LoL fehlt derzeit eine Systemdatei auf den Rechnern, sodass ihr euch nicht mit eurem normalen Benutzer auf den PCs anmelden könnt und zusätzlich die fehlende Datei in zwei Ordner kopieren müsst.

Bislang funktioniert Teamspeak auf den Hochschulrechnern nicht.

Die jeweiligen Ansprechpartner für die Games findet ihr im Organigramm.

Im Sammelpost bei Band ist eine Spielerprofilabelle verlinkt, in die sich jeder nach Belieben eintragen darf.

