

**eSPORTS
LUDWIGSBURG**



Formales

Stand: 16.10.2018

Formales

eSports Ludwigsburg | eLB | eSports-AG der PH Ludwigsburg

AG-Treffen: mittwochs, ab 18 Uhr in 5.207 und 5.210
Orga-Sitzungen: dienstags, ab 20 Uhr auf dem TS

Verantwortliche:

Leitung: Robin Brauer, Simon Lehmler, Philipp Sliskovic

Arbeitsbereiche:

- Formelle AG-Leitung: ~ unbesetzt ~
- Events: Lisa Brede
- Marketing & Sponsoring: Simon Lehmler, Philipp Sliskovic
- Grafik & Design: Robin Brauer, Philipp Sliskovic, Zülfiye Yildiz
- Social Media: Robin Brauer, Zülfiye Yildiz
- Technik: Robin Brauer
- Video & Stream: Philipp Sliskovic
- Fotografie: Luca Jebautzke, Philipp Sliskovic

- League of Legends: ~ unbesetzt ~
- StarCraft II: ~ unbesetzt ~
- FIFA: ~ unbesetzt ~
- Overwatch: Lisa Salzmann
- Hearthstone: Simon Lehmler

1. Bestimmungen über das Verhalten der AG-Mitglieder

1.1. Bestimmungen des Allgemeinen Hochschulsports

Die eSports-AG der PH Ludwigsburg ist offizieller Bestandteil des allgemeinen Hochschulsports. Demnach gelten zuvorderst dessen Richtlinien. Der AG-Leitung obliegt das Hausrecht, Mitglieder der AG sind im Rahmen der gesetzlichen Unfallversicherung mitversichert.

1.2. Kommunikation

1.2.1. Strukturen

eSports Ludwigsburg nutzt intern für die offizielle Kommunikation BAND.us und Discord und im inoffiziellen Rahmen WhatsApp. Zur Außendarstellung ist eSports Ludwigsburg mit eigener Website inkl. Blog, auf Facebook, Twitter, Instagram und eSport Connect vertreten.

Zu kommunikativen und repräsentativen Zwecken bestehen in einzelnen Spielen zu Teilen eigene Räume/Gruppen/Clubs von eSports Ludwigsburg.

Formelle Kommunikation findet nach Möglichkeit per offizieller Mailadresse statt, die Kommunikation innerhalb des deutschen eSport-Netzwerkes läuft vorwiegend über Discord ab.

Für anonymes Feedback der Mitglieder wurde ein Organisationsprofil bei Tellonym angelegt.

Die Erstellung weiterer Kommunikationsräume, die eSports Ludwigsburg repräsentieren, muss beantragt werden.

1.2.2. Nutzung

Die AG-Mitglieder sind dazu angehalten, ihren obligatorischen Beitrag zu leisten, um eine zufriedenstellende Kommunikation zu gewährleisten. Hierzu zählen unter anderem die Beteiligung an Umfragen, die An-/Abmeldung zu Trainings und anderen Events und das generelle Informiertsein bezüglich der AG-Belange.

Eine maßgebliche Verantwortung fällt hierbei den Teammitgliedern zu, da diese eine besondere Außenwirkung und Vorbildfunktion für eSports Ludwigsburg haben.

1.3. Benehmen

Die AG-Mitglieder sind im Umgang mit weiteren Mitgliedern zu jedem Zeitpunkt zu einem gegenseitigen angemessenen und respektvollen Umgang angehalten.

2. Weitergehende, Team-Mitglieder betreffende Bestimmungen

2.1. Training

Der Spieler verpflichtet sich dazu, an den gemeinsam festgelegten Trainingszeiten teilzunehmen. Kann der Spieler zu einem angesetzten Training nicht erscheinen, so hat er dies spätestens einen Kalendertag vorher mitzuteilen. Fällt der Spieler für einen absehbar längeren Zeitraum aus, wird er dies unmittelbar mitteilen.

2.2. Turnierteilnahme

Der Spieler verpflichtet sich, an angekündigten Turnieren in einem Team von eSports Ludwigsburg teilnehmen. Der Spieler darf nicht mit einem anderen Team an Turnieren teilnehmen, wenn er damit in direkter Konkurrenz zu eSports Ludwigsburg steht. Turniertermine sind zudem miteinander abzustimmen und frühzeitig bekanntzugeben.

2.3. Bestimmungen über das Verhalten innerhalb des Spieles

Der Spieler darf zu keinem Zeitpunkt so negativ in Spielen auffallen, dass er von den zuständigen Instanzen dieses Spiels gebannt wird und somit nicht mehr in der Lage ist am Training und Turnieren teilzunehmen.

3. Missachtung der Richtlinien

Bei ungenügender Beachtung dieser Richtlinien oder anderen allgemeinen Fehlverhaltens behält sich die Leitung von eSports Ludwigsburg klärende oder sanktionierende Maßnahmen vor, die bis zu einem permanenten Ausschluss führen können.

