

League of Legends eSports AG

Was ist eSport?

Der Begriff **eSport** (*elektronischer Sport*) bezeichnet den sportlichen Wettkampf zwischen Menschen mit Hilfe von Computerspielen. In der Regel wird der Wettkampf mit Hilfe des Mehrspielermodus eines Computerspieles ausgetragen. Die Regeln des Wettkampfes werden durch die Software (Computerspiel) und externe Wettkampfbestimmungen, wie dem Reglement des Wettkampfveranstalters, vorgegeben. eSport wird sowohl auf Personal Computern als auch auf Spielekonsolen betrieben. Die Wettkampfteilnehmer werden eSportler genannt; pro Computerspiel kann es mehrere Disziplinen geben. Die meisten Computerspiele werden entweder als Individualsport oder Mannschaftssport betrieben. Bei einzelnen Computerspielen gibt es sowohl auf Individual- als auch auf Mannschaftsebene Wettkämpfe.

Die eSports AG wird vorerst nur League of Legends anbieten und bei großem Bedarf auch um weitere Spiele erweitert.

Einführungsveranstaltung

Wann: Am 20.04.16 um 18:00 Uhr

Wo: Raum [REDACTED]

Anmeldung: Bitte eine E-Mail mit Namen, Studiengang und Semester an folgende E-Mail Adresse: [REDACTED]

Folgeveranstaltungen: finden dann immer mittwochs, ab dem 27.04.16 im Raum [REDACTED] um 18:00 Uhr statt.

Leitung: Niklas Behrens

Stellvertreter: Nico Stegmaier [REDACTED]

Bei Fragen können sie uns gerne per E-Mail kontaktieren.

Dieses Angebot gilt sowohl für Studierende als auch Hochschulbeschäftigte der Hochschulen des Campus (PH, HVF, EH).