

eSPORTS **LUDWIGSBURG**



FFAQ

Stand: 31.08.2018

Frequently Asked Questions

Eure Anmerkungen, Kritik und Fragen – Unsere Antworten

Vielen Dank für eure zahlreich eingegangenen Fragebögen. Wir haben die 31 Fragebögen und deren Gesamtergebnisse detailliert in einer 4-stündigen Gruppenevaluation ausgewertet, da uns eure Meinung und die eSports-AG an sich enorm wichtig sind.

Wir haben uns sehr über die große Beteiligung gefreut und möchten einerseits daraus Themen für uns mitnehmen, anhand derer wir das AG-Programm verbessern können. Andererseits nutzen wir die Sammlung an Themen und teilweise auch Unklarheiten, um euch darzulegen warum manche Dinge so gehandhabt werden, wie sie sind bzw. warum wir an manchen Dingen nichts ändern können oder wollen. Das Ergebnis ist dieses FAQ, das wir regelmäßig updaten werden.

[Ein "Wir" meint die AG-Orga und -Leitung, soll aber keineswegs ausschließen oder abheben, sondern bietet sich einfach aus Gründen der Lesbarkeit und des besseren Verständnisses an.]

! Es gibt in der regulären Mittwochs-AG zu wenig Abwechslung.

Wir im Orga-Team sehen das ähnlich. Nicht zuletzt durch die starke LoL-Lastigkeit haben wir in der AG schon von Grund auf einen etwas eingeschränkten Spielraum, was Events während der Regel-AG angeht. Nichtsdestotrotz werden wir uns darum bemühen, dass regelmäßig Fun-Modes oder kleinere Turniere für League of Legends organisiert werden, um die Regel-AG aufzulockern. Davon abgesehen können wir Mario Kart anbieten und peilen mit erscheinen des neuen Super Smash Bros. an, auch in diesem Bereich Abwechslung zu bieten. Solltest du/ihr Ideen und Impulse haben, seid ihr wie üblich herzlich eingeladen auf die Leitung zuzugehen und selbst aktiv zu werden.

! Den AG-Treffen fehlt die Struktur.

Leider ist es tatsächlich oftmals so, dass wir erst um halb sieben oder später in die ersten Games starten. Das ist einerseits durch das allwöchentliche Patchen in der AG bedingt. Das kann einerseits jeder selbst beeinflussen, andererseits versuchen wir auch an Lösungen dafür zu arbeiten.

? Wann beginnt und endet die AG eigentlich?

Die AG beginnt jeden Mittwoch um 18 Uhr. Dies könnt Ihr auch in BAND.us im Kalender sehen. Es ist zu empfehlen, pünktlich zu sein, so können wir euch am Anfang noch einige Dinge mitteilen und Ihr könnt auch pünktlich beginnen zu spielen. So lassen sich lange Wartezeiten am besten vermeiden.

Die AG endet zu keinem festen Zeitpunkt. Somit geben wir euch die Chance, möglichst lange zu spielen. Allerdings ist ein Rahmen von 2 - 2,5 Stunden als Regelzeitraum angesetzt. Wir behalten uns als Leiter und Orga jedoch das Recht vor, die AG zu jedem Zeitpunkt zu beenden (z.B., wenn die Spieleranzahl bereits auf ein Minimum gesunken ist).



! WhatsApp ist viel besser als BAND.

... in einigen Aspekten sicherlich, allerdings bietet BAND uns das nötige organisatorische Gesamtpaket, ohne das wir die AG nicht so durchführen könnten. Daher wird BAND bis auf Weiteres unser **Hauptkommunikationsmittel** bzw. eure **Hauptinformationsquelle** bleiben.

! Es fehlt das nötige Engagement/Commitment.

Anhand eines persönlichen Gesprächs und dem Vergleich mit den anderen Fragebögen konnten wir schließen, dass sich dieser Kritikpunkt nicht auf die AG-Orga/-Leitung bezieht, sondern eher auf die Mitglieder. Grundsätzlich soll jeder die AG so für sich nutzen und im Optimalfall mitgestalten können, wie sie/er das möchte. Daraus ergibt sich eine gewisse Gestaltungsfreiheit und viele Möglichkeiten, was in der AG passieren kann. Allerdings ergibt sich im selben Zuge auch Eigenverantwortlichkeit.

Wir setzen von jedem ein Mindestmaß an Eigeninteresse voraus und sind auf Eigeninitiative und Engagement der AG-Mitglieder angewiesen, da wir derzeit ziemlich ausgelastet sind. Das wird sich so schnell nicht ändern, da eher stetig Aufgaben dazukommen. Da wir trotz allem keinerlei Erwartungen haben, bitten wir euch ebenfalls um Verständnis und eine geringe Erwartungshaltung. "Warum machen wir nicht XY, das wäre doch cool!" - Jap, wäre es sicherlich. Wir haben auch diverse Ideen und Visionen bzw. Projektideen, die man hätte umsetzen können. Allerdings sind unsere Ressourcen wie gesagt begrenzt, wir wenden derzeit jeder im Durchschnitt 10h pro Woche für die AG auf. Das tun wir freiwillig und weil wir der AG etwas zurückgeben möchten. Allerdings muss da auch jeder darauf achten, dass er sich nicht zu viel auflädt.

Natürlich dürft ihr gern Bescheid geben, wenn ihr Bock habt, etwas zu starten. Wir unterstützen dann gern bei der Planung/Umsetzung, jedoch werden wir nicht oft die Möglichkeit haben, selbst neue Projekte/Events in die (hauptsächlich organisierende) Hand zu nehmen.

! Die AG ist ausgerechnet immer dann, wenn ich nicht kann.

Wir möchten bei den AG-Treffen und -Events immer so viele Spieler/Teilnehmer wie möglich sehen. Daher hatten wir bisher fast jedes Semester eine Umfrage zwecks der Wochentage für die AG-Treffen und stimmen Termine für Sonderaktionen/Events nach Möglichkeit im Voraus mit euch ab.

Die Auswertung der Fragebögen hat ergeben, dass zwar nicht alle mittwochs kommen können, mittwochs dennoch der bestbesuchteste Tag ist. Daher werden die AG-Treffen auch im kommenden Semester mittwochs stattfinden.

? Was haltet ihr von einem zweiten Termin in der Woche? Oder einer Außenstelle?

Auch mit diesem Vorschlag haben wir uns konstruktiv auseinandergesetzt. Auf den ersten Blick kam uns dieser Vorschlag attraktiv vor. Allerdings sehen wir zum einen, dass wir bereits jetzt ziemlich ausgelastet sind und zum Anderen befürchten wir, dass sich die AG dann splittet und ein Teil der Leute dann nur noch an einem Termin in der Woche teilnehmen. Das würde die Teamfindung schwieriger gestalten und auch allgemein die Arbeit/Kommunikation/Abstimmung mit euch erschweren.

Es wird daher in nächster Zeit weder einen zweiten Termin in der Woche geben, noch gründen wir eine Außenstelle von eSports Ludwigsburg. ;)



! Es gibt zu wenig Events in der AG.

Insgesamt ist unser Event-Kalender auf Band recht gut gefüllt. Wir sehen daher im Allgemeinen nicht das Problem, dass zu wenig Events angeboten werden. Auch aufgrund unserer Größe sind mehr Events nicht zu stemmen, wenn sich niemand außerhalb der Orga findet der diese koordiniert, begleitet und betreut.

Es ist jedoch nachvollziehbar, dass Nicht-LoL-Spieler den Kalender als etwas leer empfinden. Abgesehen von sommerlichen Grillabenden oder

Weihnachtsmarktbesuchen im Winter haben wir auch eventtechnisch einen Schwerpunkt auf LoL. Hier sind wir stark von unseren aktiven Mitgliedern abhängig, denen wir unsere Events verdanken. Da zurzeit vor allem unsere LoL-Abteilung aktiv ist, werden auch entsprechende Events angeboten. Wenn Ideen für Events außerhalb der AG bestehen können diese gerne bei unseren Event-Verantwortlichen eingereicht werden, ansonsten seid ihr bei dem Bereichsleiter eures Spiels am Besten aufgehoben.

! Wir brauchen ein Themenvorschlagsrecht für die Besprechungen.

Und das bekommt ihr! Im Grunde gab es das unformalisiert seit jeher, indem ihr mit euren Anliegen auf uns zugekommen seid. Dennoch werden wir nun ein Online-Formular erstellen, über das ihr eure Anliegen vorbringen könnt, sodass wir diese während der wöchentlichen Besprechungen behandeln.

Sobald das Formular fertig ist, bekommt ihr natürlich Bescheid.

! Neutralität fehlt.

Leider fehlt uns hierzu ein Bezug oder mehr Infos. Falls gewünscht, dürft ihr diesbezüglich nochmals auf uns zukommen oder Tellonym für detaillierteres, anonymes Feedback nutzen.

Ohne genauere Infos können wir nur mutmaßen, worauf sich das bezieht.

Falls das auf die Spiele in der AG bezogen ist: Natürlich spielen wir persönlich nicht jeder alle Spiele. Dennoch richten wir uns nach dem allgemeinen Interesse der AG-Mitglieder und müssen dabei natürlich andere Beschränkungen beachten (siehe weiter oben).

Falls das persönlichkeitsbezogen ist: Natürlich verstehen wir uns mit dem einen besser als mit dem anderen, das liegt in der Natur der Sache. Allerdings sind wir zum einen eine größere Truppe in der Orga, sodass sich das im Idealfall wieder ausbalanciert. Zum anderen sind wir uns (vor allem in der AG-Leitung) unserer Stellung und Verantwortung bewusst und bemühen uns jederzeit um ein unvoreingenommenes und professionelles Auftreten.

Falls ihr je einen gegenteiligen Eindruck habt, kommt bitte direkt auf uns zu oder wendet euch an ein anderes Leitungs- oder Orgamitglied eures Vertrauens, sodass man solche Dinge möglichst zeitnah klären kann.

? Welche Spiele kann ich in der AG spielen?

Während den AG-Treffen können wir euch die Möglichkeit geben League of Legends, Hearthstone und StarCraft II zu spielen. Leider haben wir an der Hochschule noch nicht die nötige Ausstattung, um euch Overwatch anzubieten.

Ebenfalls können wir euch nicht die Möglichkeit geben, Shooter zu spielen, da wir uns an einer pädagogischen Hochschule befinden. Allerdings könnt Ihr gerne zu uns auf den Teamspeak kommen und gemeinsam mit anderen alles spielen, worauf Ihr gerade Lust habt.



? Läuft mein Lieblingsspiel auf den Rechnern der Hochschule?

Wir können nicht bei allen Spielen garantieren, dass diese auf den Rechnern der Hochschule funktionieren. Spiele wie League of Legends, Hearthstone und StarCraft II laufen auf diesen Rechnern. Overwatch allerdings funktioniert nicht. Wenn du herausfinden willst, ob dein Spiel auf den Rechnern funktioniert, dann komm doch einfach vorbei und probiere es aus. Wir sind offen für Interessierte und freuen uns immer, neue Spiele in unser Angebot aufnehmen zu können.

? Wie läuft das denn jetzt genau mit den Patches von Spielen?

Wir versuchen den Aufwand für euch so gering wie möglich zu halten. Allerdings können wir euch zurzeit nicht alles abnehmen. Es wäre gut, wenn Ihr die Spiele, die Ihr in der AG spielen wollt, bereits zuhause auf einen USB-Stick oder eine externe Festplatte ziehen könntet. Wenn Ihr diese dann noch patched, könnt Ihr direkt zu Beginn der AG anfangen zu spielen. Solltet Ihr erst in der AG die Spiele patchen, ist dies natürlich mit einer gewissen Wartezeit verbunden.

Zurzeit haben wir ebenfalls einige Spiele auf die "Lokale Festplatte (D:)" auf den Rechnern im AG-Raum installiert. Hier patchen diese auch wesentlich schneller, dennoch ist es empfehlenswert die Spiele (vorgepatcht) auf einem Stick in die AG mitzunehmen.

